



Sportski
Savez
Srbije



ФАКУЛТЕТ ЗА СПОРТ
БЕОГРАД



КОШАРКАШИНСКИ САВЕЗ СРБИЈЕ
BASKETBALL FEDERATION OF SERBIA



FIBA ENDORSED



РЕПУБЛИКА СРБИЈА
МИНИСТАРСТВО
ОМЛАДИНЕ И
СПОРТА



SREBRN & TUŠ



BASKET EX3 KOŠUTNIAK 2014.

PRAVILA IGRE

BASKET
EX3
KOŠUTNJAK
2014.



BASKET
EX3
KOŠUTNJAK
2014.



ČL. 15 DISKVALIFIKACIJA

Igrača koji načini dve nesportske greške diskvalifikuju sudije sa utakmice i organizator iz takmičenja. Nezavisno od toga, organizator iz takmičenja diskvalifikuje odgovornog igrača(e) zbog akata nasilja, verbalne ili fizičke agresije, posrednog uplitanja u rezultate utakmica, prekršaja Anti-doping pravila FIBA (FIBA Internal Regulations, knjiga 4) ili bilo kog narušavanja Etičkog kodeksa FIBA (FIBA Internal Regulations, knjiga 1, poglavlje II). Organizator takođe može da iz takmičenja diskvalifikuje celu ekipu u zavisnosti od doprinosa (takođe i zbog nečinjenja) drugih članova ekipe gore pomenutom ponašanju. Bilo koja diskvalifikacija prema ovom Članu 15, ne utice na pravo FIBA da primeni disciplinske kazne prema propisima koji regulišu samo takmičenje, Odredbama i uslovima 3x3planet.com (the Terms and Conditions of 3x3planet.com) i Internim propisima FIBA (FIBA Internal Regulations).

*Pravila igre basket 3X3 pripremio Branko Lozanov,
komesar za takmičenja KSS i predsednik
Košarkaškog saveza Vojvodine*



ISTORIJAT

BASKET 3 NA 3 (en.: 3x3, FIBA 33), oblik košarke koji se razvio na gradskom asfaltu SAD-a, i glavni je pokretač rasta i razvoja košarke. Istovremeno, basket 3X3 je, sa preko 250 miliona igrača širom sveta, jedan od najviše igranih rekreativnih sportova na planeti. Najveća prednost basketu 3X3 je jednostavnost, kako u pogledu pravila tako i u pogledu potrebnih uslova. Za razliku od većine tradicionalnih timskih sportova - igrači nisu ograničeni na samo jedan turnir, ili samo jedan tim. Oni mogu da igraju na različitim turnirima, u različitim regionima i zemljama, sa različitim saigračima.

Pravila igre je FIBA usvojila 2007, a testirana su na Azijskim igrama dvoranskih sportova iste godine. Basket 3X3 uključen je na međunarodnom nivou na Azijskim igrama mladih 2009. i Olimpijskim igrama 2010, gdje je ekipa Srbije bila pobednik. Prvo svetsko prvenstvo mladih u basketu 3X3 održano je

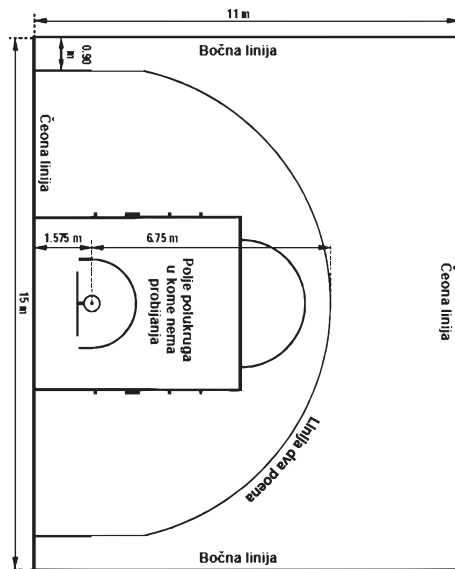
2011, a seniorsko u obe konkurencije u avgustu 2012. FIBA lobira da basket 3X3 postane olimpijski sport već 2016, a ako ne tad 2020.

FIBA je stvorila svetsku sportsku zajednicu kroz mrežu stotina organizatora, hiljade turnira i milione igrača. Online zajednica 3x3planet.com povezuje sve njih zahvaljujući najnovijoj digitalnoj tehnologiji. Basket 3X3 je sport za sve i može da se igra bilo gde. Sada i mi postavjemo deo ove zajednice.

Na prvim svetskim prvenstvima u seniorskoj, juniorskoj i studentskoj selekciji ekipa Srbije je bila zlatna u sve tri kategorije. Godine 2013. dve ekipe su predstavljale Srbiju na Worldtouru, koji je ozvaničen od 2012. Ekipa Ranc Beograd je stigla do polufinala u Lozani, ekipa Basket 3x3 Novi Sad je u Pragu bila pobednik, u Istanbulu na Master finalu druga i na All Star u Dohi (Katar) sretna. I ranije su bili organizovani turnira globalnih i svetskih razmera, gde je najzapaženiju epizodu imala ekipa

Olimp. Godine 2012. je na nezvaničnom prvenstvu sveta u Moskvi zauzela 3 mesto. Na Fiba Europe internacionalnom turniru u Sloveniji 2011. prva dva mesta su osvojile dve selekcije iz Srbije. Dve ekipe, jedna iz Čačka i druga iz Novog Sada su tokom ranijeg perioda, takođe, imale internacionalnog uspeha na Adidasovim Streetball turnirima. U Srbiji su tokom ranijeg perioda bili organizovani veoma masovni turniri u 3X3.

Zavod za sport i medicinu sporta Republike Srbije, Fakultet za sport Univerziteta Union - Nikola Tesla iz Beograda i Sportski savez Srbije u cilju propagiranja i razvoja sporta, školskog sporta, fizičkog vaspitanja i rekreacije, kao i promocije budućeg olimpijskog sporta Basket 3X3 organizuju turnir „Basket 3X3 Košutnjak“ 12. i 13. aprila 2014. Turnir je pod okriljem Međunarodne košarkaške federacije i pokroviteljstvom Košarkaškog saveza Srbije. „Basket 3X3 Košutnjak 2014.“ ima edukativni karakter i istovremeno je otvaranje ovogodišnje takmičarske sezone.



ČL. 11 TAJM-AUTI

Svakoj ekipi se odobrava jedan tajm-aut od 30 sekundi. Igrač može da zatraži tajm-aut u situaciji mrtve lopte.

ČL. 12 POSTUPAK PROTESTA

U slučaju da ekipa smatra da su njeni interesi drastično ugroženi odlukom sudije ili bilo kojim događajem koji se desio u toku utakmice, mora da postupi na sledeći način:

1. Igrač te ekipe potpisuje zapisnik odmah po završetku utakmice, pre nego što ga potpiše sudija.
2. U roku od 30 minuta ekipa predaje Sportskom direktoru pisano objašnjenje slučaja, kao i kauciju od 200 USD. Ako se protest uvaži, kaucija se vraća.
3. Video materijali mogu da se koriste samo da bi se odlučilo da li je poslednji šut na koš iz igre na završetku utakmice bio upućen u toku vremena za igru i/ili da li se taj šut na koš iz igre računa 1 ili 2 poena.

ČL. 13 PLASMAN EKIPA

I u grupnom i u plasmanu celokupnog takmičenja, primenjuju se sledeća pravila određivanja plasmana. Ako su ekipe jednake nakon prvog koraka, prelazi se na sledeći korak – i tako dalje.

1. Najviše pobeda (ili odnos pobeda u slučaju nejednakog broja utakmica u među-grupnom poređenju).
 2. Međusobni rezultat (uzima se u obzir samo pobeda/poraz i primenjuje se samo u okviru grupe).
 3. Najviše prosečno postignutih poena (ne uzimajući u obzir poredničke rezultate kod pobeda bez borbe).
- Ako su ekipe i dalje jednake nakon ova tri koraka, pobeđuje(u) najviše rangirana ekipa(e).

ČL. 14 PRAVILA RANGIRANJA

Ekipe se rangiraju prema uzajamnom odnosu ekipnih rejting poena (zbir rejting poena najbolja 3 igrača ekipe, pre takmičenja). U slučaju jednakih ekipnih rejting poena, rangiranje se određuje nasumično pre početka takmičenja.

ČL. 4 POČETAK UTAKMICE

4.1. Obe ekipe se istovremeno zagrevaju pre utakmice.

4.2. Bacanjem novčića se određuje koja ekipa dobija prvi posed. Ekipa kojoj pripadne bacanje novčića može da izabere da iskoristi posed lopte ili na početku utakmice ili na početku mogućeg produžetka.

4.3. Utakmica mora da započne sa tri igrača na terenu.

Napomena: Članovi 4.3 i 6.4 se primenjuju samo na zvaničnim FIBA 3x3 takmičenjima* (nisu obavezno primenljivi kod slobodno organizovanih takmičenja).

*Zvanična FIBA takmičenja su olimpijski turniri, 3x3 prvenstva sveta (uključujući U18), Prvenstva Zona (uključujući U18), 3x3 World Tour i 3x3 All Stars.

ČL. 5 POSTIZANJE POGOTKA

5.1. Za svaki pogodak unutar luka dodeljuje se 1 poen.

5.2. Za svaki pogodak izvan luka dodeljuju se 2 poena.

5.3. Za svako uspešno slobodno bacanje dodeljuje se 1 poen.

ČL. 6 VREME ZA IGRU / POBEDNIK UTAKMICE

6.1. Propisano vreme za igru je kao što sledi: jedan period sa 10 minuta vremena za igru. Sat se zaustavlja u toku situacija mrtve lopte i slobodnih bacanja. Sat se ponovo pokreće nakon što se završi razmena lopte (čim lopta bude u šakama ekipe u napadu).

6.2. Međutim, prva ekipa koja postigne 21 ili više poena dobija utakmicu, ako se to dogodi pre završetka propisanog vremena za igru. Ovo pravilo se primenjuje samo u toku propisanog vremena za igru (a ne i u mogućem produžetku).

6.3. Ako je rezultat nerešen na kraju vremena za igru, igra se produžetak. Pre početka produžetka postoji interval od 1 minut. Prva ekipa koja postigne 2 poena u produžetku dobija utakmicu.

6.4. Ekipa gubi utakmicu bez borbe ako u predviđeno vreme početka nije prisutna na terenu za igru sa 3 igrača spremna za igru. U slučaju gubitka utakmice bez

borbe, rezultat se upisuje sa w-0 ili 0-w ("w" označava pobeđu).

6.5. Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren pre kraja utakmice ili ako svi igrači te ekipe budu povređeni i/ili diskvalifikovani. U slučaju situacije gubitka utakmice bez završetka igre, pobednička ekipa može da izabere da zadrži svoj rezultat ili da joj se upiše pobeđa bez borbe, dok se rezultat ekipe koja gubi utakmicu bez završetka igre u bilo kom slučaju svodi na 0.

6.6. Ekipa koja izgubi utakmicu bez završetka igre ili posredno bez borbe, diskvalifikuje se iz takmičenja. Napomena: Ako sat za igru nije na raspolaganju, dužinu trajanja igre određuje organizator. FIBA preporučuje da se uspostavi ograničenje broja pogodaka u odnosu na trajanje utakmice.

(10 minuta / 10 pogodaka;
15 minuta / 15 pogodaka;
20 minuta / 21 pogodak)



ČL. 7 GREŠKE/SLOBODNA BACANJA

7.1. Ekipa se nalazi u situaciji kazne kada načini 6 grešaka. Nakon što ekipa načini 9 grešaka ekipe, svaka naredna greška se smatra tehničkom greškom. Da bi se izbegla nedoumica, igrači se ne isključuju na osnovu broja ličnih grešaka prema Čl. 15.

7.2. Za greške u toku akcije šutiranja unutar luka dodeljuje se 1 slobodno bacanje, dok se za greške u toku akcije šutiranja izvan luka dodeljuju 2 slobodna bacanja.

7.3. Za greške u toku akcije šutiranja kada je postignut uspešan pogodak iz igre dodeljuje se 1 dodatno slobodno bacanje.

7.4. Za sedmu, osmu i devetu grešku ekipe uvek se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Za desetu i svaku narednu grešku ekipe, kao i za tehničke i nesportske greške, uvek se dodeljuju 2 slobodna bacanja i posed lopte. Ova odredba se takode primenjuje i na greške u toku akcije šutiranja i prevladava tačke 7.2 i 7.3.

7.5. Posed se zadržava nakon poslednjeg slobodnog bacanja izvedenog zbog nesportske ili tehničke greške i igra se nastavlja razmenom lopte izvan luka na vrhu terena.

ČL. 8 KAKO SE IGRA LOPTOM

8.1. Posle svakog uspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (bivši Član 7.5):

- Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru vođenjem ili dodavanjem lopte sa mesta unutar terena direktno ispod koša (ali ne iza čeonke linije) do mesta na terenu iza luka.

- Ekipe u odbrani nije dozvoljeno da osvaja loptu u "polju polukruga bez probijanja" ispod koša.

8.2. Posle svakog neuspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (bivši Član 7.5):

- Ako ekipa u napadu osvoji loptu, može da nastavi da pokušava postizanje pogotka bez vraćanja lopte iza luka.

- Ako ekipa u odbrani osvoji ili ukrade loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem).

8.3. Posed lopte dodeljen bilo kojoj ekipi posle bilo koje situacije mrtve lopte, počinje razmenom lopte (između igrača odbrane i igrača napada) iza luka na vrhu terena.

8.4. Smatra se da se igrač nalazi "iza luka" kada nema nijedno stopalo unutar luka, niti gazi luk.

8.5. U slučaju situacije podbacivanja, lopta se dodeljuje ekipi u odbrani.

ČL. 9 ODUGOVLAČENJE

9.1. Prekršaj je odugovlačenje ili propuštanje da se igra aktivno (tj. ne pokušavanje postizanja pogotka).

9.2. Ako na terenu postoji sat za šut, ekipa mora da pokuša šut u roku od 12 sekundi. Sat se pokreće čim lopta bude u šakama igrača napada (posle razmene sa igračem odbrane ili ispod koša nakon uspešnog pogotka iz igre).

Napomena: Ako na terenu ne postoji sat za šut i ekipa ne pokušava dovoljno da napada koš, sudija daje opomenu toj ekipi odbrojavajući poslednjih pet (5) sekundi.

ČL. 10 ZAMENE

Bilo koja ekipa može da izvrši zamene kada lopta postane mrtva, pre čekiranja lopte. Zamenik može da ude u igru nakon što njegov saigrač zakorači van terena i uspostavi fizički kontakt sa njim. Zamene mogu da se vrše samo iza čeonke linije nasuprot košu i ne zahtevaju nikakvu aktivnost sudija ili pomoćnih sudija.



PRAVILA IGRE 3X3



Službena Pravila igre FIBA važe u svim situacijama koje nisu posebno pomenute u Pravilima igre 3x3 u ovom tekstu. Usvojena su 2007, a dopunjena u januaru 2014.

ČL. 1 TEREN I LOPTA

Utakmica se igra na 3x3 košarkaškom terenu na kome se nalazi 1 koš. Propisana površina za igru na 3x3 terenu ima dimenzije 15 m (širina) i 11 m (dužina). Teren ima zonu veličine propisanog košarkaškog terena za igru, uključujući liniju slobodnog bacanja (5,80 m), liniju dva poena (6,75 m) i "polukrug bez probijanja" ispod jednog koša. Može se koristiti polovina tradicionalnog košarkaškog terena. U svim kategorijama koristi se lopta veličine 6.

Napomena: Na nivou slobodno organizovanih takmičenja, 3x3 može da se igra bilo gde; obeležavanje terena – ako se uopšte koristi – prilagođava se raspoloživom prostoru.

ČL. 2 EKIPE

Svaku ekipu čine 4 igrača (3 igrača na terenu i 1 zamenik).

ČL. 3 SLUŽBENA LICA

Službena lica su 1 ili 2 sudija, merilac vremena i zapisničar.

